

Karjeras nedēļas hakatona “Manas karjeras kods”

NOLIKUMS



**[IKT] TAVAI
KARJERAI**

**JAUNIEŠU IDEJU
HAKATONS**

**<MANAS
KARJERAS
KODS>**

14.-15. OKTOBRIS

Uzdevums: radīt **[IDEJU]**,
kā **[JAUNIEŠIEM]** palīdzēt **[KARJERAS]** izvēlē,
izmantojot mūsdienu **[TEHNOLOĢIJAS]**.

Pieteikšanās: @ ej.uz/KN2021hakatons

KARJERAS NEDĒĻA

Apvienotā Karaliste
Valsts izpildes aģentūra
INOVĀCIJAS UN DIGITĀLĀ
TEHNOLOĢIJU AĢENTŪRA
EUROPEAN UNION
Izmantojot Eiropas Savienības
finansējumu
INOVĀCIJAS UN DIGITĀLĀ
TEHNOLOĢIJU AĢENTŪRA

I. Vispārīgā informācija

1. Hakatona “Manas karjeras kods” (turpmāk – Hakatons) organizatori ir SIA “Komunikācijas aģentūra” (turpmāk – Organizatori), Valsts izglītības attīstības aģentūras (turpmāk - VIAA) uzdevumā.
2. Pasākums tiek īstenots ar Eiropas Savienības fondu darbības programmas “Izaugsme un nodarbinātība” 8.3.5. specifiskā atbalsta mērķa "Uzlabot pieeju karjeras atbalstam izglītojamajiem vispārējās un profesionālās izglītības iestādēs" projekta Nr.8.3.5.0/16/I/001 “Karjeras atbalsts vispārējās un profesionālās izglītības iestādēs” atbalstu.
3. Hakatons notiek “Karjeras nedēļas 2021” ietvaros.
4. Hakatona **MĒRĶIS** ir sniegt iespēju jauniešiem identificēt problēmas, kas traucē veiksmīgi izzināt dažādus ar karjeru saistītus jautājumus, kā arī sniegt ierosinājumus to risināšanā, izmantojot mūsdienu tehnoloģiju sniegtās iespējas.
5. Hakatona **UZDEVUMS** ir radīt idejas, kā jauniešiem palīdzēt profesiju iepazīšanā un karjeras izvēlē, izmantojot mūsdienu tehnoloģijas.
6. Pasākuma kontaktpersona – SIA “Komunikācijas aģentūra” Projektu asistente Laura Zaruma, e-pasts: laura.zaruma@ka.lv, tel. nr. +371 26449834

II. Hakatona norise

3. Hakatons norisināsies no 2021. gada 14. oktobra plkst.10:00 līdz 15. oktobra plkst.19:00 virtuālā vidē (tiešsaistē).
4. Hakatons norisināsies latviešu valodā.
5. Hakatona laikā dalībniekiem būs pieejams mentoru atbalsts.
6. Hakatona atklāšana ir publiska, tālākie posmi pieejami tikai pasākuma dalībniekiem, mentoriem un žūrijas locekļiem.
7. Informācija par Hakatona norisi un uzvarētājiem pieejama VIAA mājaslapā <https://www.viaa.gov.lv/lv/karjeras-nedela> un sociālajos tīklos: facebook.com/TavaiKarjerai, twitter/TavaiKarjerai.

III. Prasības dalībniekiem un pieteikšanās kārtība

8. Hakatonā var piedalīties Latvijas skolu 10. – 12. klašu un/vai PIKC audzēkņi.
9. Lai pieteiktos Hakatonam, jāizveido komanda 3 – 5 cilvēku sastāvā, jāizvirza komandas kapteinis/kontaktpersona un jāpiesaista atbalsta persona – skolotājs, karjeras konsultants vai kāds cits pedagogs.
10. Katrs skolēns drīkst būt tikai vienas komandas dalībnieks.
11. Komandai kopīgi, līdz 2021. gada 4. oktobrim, ir jāaizpilda pieteikuma anketa tiešsaistē ej.uz/KN2021hakatons.
12. Aizpildot anketu, komandas dalībnieki apstiprina, ka anketā norādīta patiesa informācija.
13. Katra komanda izstrādā vienu ideju vai projektu.

14. Atlase dalībai hakatonā

15. Hakatonā piedalīsies 20 komandas, kuras iegūs visvairāk punktu, balstoties uz pieteikuma anketā norādītajām atbildēm.
16. Pieteikumi tiks vērtēti 5 ballu sistēmā, kur 1 ir zemākais un 5 – augstākais vērtējums, pēc šādiem kritērijiem:
 - 16.1. Problēmas pamatojums un esošās situācijas novērtējums (1-5 punkti)
 - 16.2. Idejas oriģinalitāte (1-5 punkti)
 - 16.3. Tehnoloģiju iesaiste (1-5 punkti)
 - 16.4. Idejas realizējamība un ilgtspēja (1-5 punkti)
 - 16.5. Mērķauditorijas sasniegšana (1-5 punkti)
17. Organizatori informēs 20 izvēlētās komandas rakstiski uz pieteikumā norādīto komandas kapteiņa/kontaktpersonas e-pastu līdz 8. oktobrim.



Valsts izglītības
attīstības aģentūra

NACIONĀLAIS
ATTĪSTĪBAS
PLĀNS 2020



EIROPAS SAVIENĪBA
Eiropas Sociālais
fonds

IV. Žūrija

18. Hakatonā izstrādātās idejas izvērtēs kompetenta žūrija.
19. Žūrijas pienākumi:
 - 19.1. Piedalīties ideju aizstāvēšanā;
 - 19.2. izvērtēt Hakatona dalībnieku izstrādātās idejas Hakatona laikā;
 - 19.3. noteikt Hakatona uzvarētājus.

V. Vērtēšana

20. Hakatonā sagaidāmais **REZULTĀTS** ir jauna ideja, pieeja, metode vai rīks, kas jauniešiem palīdzētu iepazīt plašo profesiju pasauli un veikt nākotnes karjeras izvēli, izmantojot mūsdienu tehnoloģijas.
21. Rezultātu prezentācijas žūrijai notiek tiešsaistē.
22. Komisijas locekļi individuāli izvērtē katras komandas ideju, vērtējot 5 ballu sistēmā, kur: 0 – nav sasniegts, 1 – vāji, 2 – vidēji, 3 – labi, 4 – ļoti labi, 5 – izcili.
23. **Idejas tiek izvērtētas pēc šādiem kritērijiem:**
 - 23.1. **idejas nozīmīgums** – komandas izvirzītā ideja uzlabo zināšanas par profesijām un dažādajiem karjeras ceļiem, un atvieglo jauniešu karjeras izvēli;
 - 23.2. **inovatīva pieeja** – komanda ir izstrādājusi jaunas, nebijušas metodes un idejas, vai ir izmantotas nestandarta un netradicionālas pieejas jau zināmiem risinājumiem;
 - 23.3. **Idejas realizējamība un dzīvotspēja** – ideja ir realizējama ar šobrīd pasaulē eksistējošām tehnoloģijām un ir ilgtspējīga;
 - 23.4. **tehnoloģiju iesaiste** – komandai ir skaidrs un pamatots priekšstats par to, kādēļ izmantot mūsdienu tehnoloģijas un kā tās palīdzēs mērķu sasniegšanā;
 - 23.5. **idejas prezentēšana** – komandas ideja ir skaidri saprotama un pasniegta atraktīvi, viegli uztveramā formā.
24. Žūrija lēmumu par uzvarētāju komandām pieņem, summējot komandu individuālos vērtējumus un, ja vērtējumi sakrīt, atklāti balsojot, ar klātesošo locekļu vienkāršu balsu vairākumu.
25. Žūrijas lēmums ir galīgs un nav pārsūdzams.
26. Organizētāji Žūrijas vārdā rezultātus paziņo pasākuma dalībniekiem tiešsaistē un publiski VIAA Facebook kontā.
27. Žūrijai nav pienākuma sniegt vērtēšanas rezultātu pamatojumu dalībniekiem.
28. Šim nolikumam ir divi pielikumi: 1. pielikums, kurā ir atrunāti vērtēšanas kritēriji komandu atlasei dalībai Hakatonā, 2. pielikums – vērtēšanas kritēriji Hakatonā.

VI. Apbalvošana

29. Pirmās trīs komandas ar vislielāko punktu skaitu iegūs godalgotas vietas un balvas.



Valsts izglītības
attīstības aģentūra

NACIONĀLAIS
ATTĪSTĪBAS
PLĀNS 2020



EIROPAS SAVIENĪBA
Eiropas Sociālais
fonds

30. Komandām var tikt piešķirtas papildu speciālās balvas.
31. Pēc Hakatona visu komandu idejas tiks publicētas VIAA Facebook lapā facebook.com/TavaiKarjerai skatītāju simpātijas balsojumam, kas tiks noteikts, līdz 2021.gada 19. oktobra plkst.14:00 uzskaitot “patīk” atzīmes pie katras komandas idejas.
32. Skatītāju simpātijas balsojuma uzvarētāji saņems specbalvu.
33. Komandas saņems Hakatonā izcīnītās balvas 30 dienu laikā pēc Hakatona noslēguma.

VII. Personas datu apstrāde

34. Hakatona ietvaros tiek apstrādāti šādi Hakatona dalībnieka personas dati: vārds, uzvārds, e-pasts, skola un klase.
35. Personas dati tiek apstrādāti, lai Hakatonā identificētu dalībnieku rezultātu, kā arī lai organizatori varētu sazināties ar dalībniekiem, kā arī, lai nodrošinātu Hakatona publicitāti.
36. Personas datu apstrādes līdzpārziņi ir Valsts izglītības attīstības aģentūra, reģ. Nr. 90001800413, adrese Vaļņu iela 1, Rīga, LV-1050, tel. +371 67814322, e-pasts info@viaa.gov.lv un SIA “Komunikācijas aģentūra”, reģ. Nr. 40003524607, adrese Blaumaņa 5A-7, Rīga, LV-1011, tel. +371 67201460, e-pasts agentura@ka.lv. Personas datu apstrāde notiks Hakatona sagatavošanas un norises laikā, kā arī periodā, kad notiks ar Hakatonu saistītas aktivitātes un publicitāte, kā arī glabātas atskaites par pasākumu.
37. Piesakot savu dalību Hakatonā, persona apliecina piekrišanu savu personas datu apstrādei hakatona ietvaros.
38. Piesakoties dalībai Hakatonā, Hakatona dalībnieks apzinās un ir informēts, ka, pamatojoties uz sabiedrības interesēm un pārziņa legītimajām interesēm, Hakatona dalībnieka vārds, uzvārds, skola un Hakatona laikā iegūtie videoieraksti un fotogrāfijas var tikt izmantotas nolikuma Hakatona publicitātes nodrošināšanai. Informācija par fizisko personas datu apstrādi Valsts izglītības aģentūrā pieejama saitē: <https://www.viaa.gov.lv/lv/personas-datu-apstrade-valsts-izglitibas-attistibas-agentura>.
39. Hakatona dalībnieks ir tiesīgs pieprasīt daļēju vai pilnīgu personas datu apstrādes izbeigšanu, personas datu daļēju vai pilnīgu dzēšanu. Hakatona dalībnieka personas datu apstrāde ir nepieciešama Hakatona nodrošināšanai, līdz ar to personas datu apstrādes izbeigšana un/vai personas datu dzēšana var padarīt dalību Hakatonā par neiespējamu.
40. Gadījumā, ja Hakatona dalībnieks uzskata, ka ir noticis personas datu aizsardzības pārkāpums, Hakatona dalībnieks ir tiesīgs vērsties ar pretenziju Valsts izglītības aģentūrā, rakstot uz e-pastu info@viaa.gov.lv un SIA “Komunikācijas aģentūra”, rakstot uz e-pastu agentura@ka.lv.



Valsts izglītības
attīstības aģentūra

NACIONĀLAIS
ATTĪSTĪBAS
PLĀNS 2020



EIROPAS SAVIENĪBA
Eiropas Sociālais
fonds

KOMANDU ATLASĒS DALĪBAI HAKATONĀ VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI

Kvalitātes kritēriji ideju vērtēšanai:

Nr. p.k.	Vērtēšanas kritērijs	Neliels kritērija izklāsts	Maksimālais punktu skaits
1.	Problēmas pamatojums un esošās situācijas novērtējums	Ir saskatītas un nosauktas problēmas, kas traucē veiksmīgā karjeras izvēles procesā, vai virzieni, kuros iespējami uzlabojumi.	5
2.	Idejas oriģinalitāte	Ideja ir oriģināla, nebijusi, vai arī demonstrēta inovatīva pieeja jau zināmiem risinājumiem	5
3.	Tehnoloģiju iesaiste	Idejā izmantotas mūsdienu tehnoloģijas.	5
4.	Idejas realizējamība un dzīvotspēja	Ideja ir realizējama, eksistē materiāli, tehnoloģijas un likumiskais ietvars tās īstenošanai. Ideja ir dzīvotspējīga un realizējama atkārtoti, ilgtermiņā.	5
5.	Mērķauditorijas sasniegšana	Idejai ir potenciāls sasniegt jauniešu mērķauditoriju, tā ir jauniešiem saistoša un saprotama.	5
PUNKTI KOPĀ			25



HAKATONĀ IZSTRĀDĀTO IDEJU VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI

Kvalitātes kritēriji ideju vērtēšanai:

Nr. p.k.	Vērtēšanas kritērijs	Neliels kritērija izklāsts	Maksimālais punktu skaits
1.	Idejas nozīmīgums	Komandas izvirzītā ideja uzlabo zināšanas par profesijām un dažādajiem karjeras ceļiem, un atvieglo jauniešu karjeras izvēli.	5
2.	Inovatīva pieeja	Komanda ir izstrādājusi jaunas, nebijušas metodes un idejas, vai ir izmantotas nestandarta un netradicionālas pieejas jau zināmiem risinājumiem.	5
3.	Idejas realizējamība un dzīvotspēja	Ideja ir realizējama ar šobrīd pasaulē eksistējošām tehnoloģijām un ir ilgtspējīga.	5
4.	Tehnoloģiju iesaiste	Komandai ir skaidrs un pamatots priekšstats par to, kādēļ izmantot mūsdienu tehnoloģijas un kā tās palīdzēs mērķu sasniegšanā.	5
5.	Idejas prezentēšana	Komandas ideja ir skaidri saprotama un pasniegta atraktīvi, viegli uztveramā formā.	5
PUNKTI KOPĀ			25

