|  |
| --- |
| Nolikuma 3.pielikums  **APLIECINĀJUMS**  **par Atveseļošanas fonda projekta Nr. 2.3.1.4.i.0/1/23/I/CFLA/001**  **“Individuālo mācību kontu pieejas attīstība” izglītības iestāžu 3. uzaicinājumā piedāvātā studiju kursa/studiju moduļa no augstākās izglītības programmas atbilstību noteiktajam mācību vajadzību sarakstam** |
|  |

1. **Pretendenta nosaukums:**

1. **Studiju kursa/studiju moduļa nosaukums (turpmāk – izglītības programma):**

1. **Apliecinu, ka** *(atzīmēt TIKAI vienu atbilstošo variantu)***:**

3.1.vismaz 70% no piedāvātās izglītības programmas ir vērsta uz digitālo prasmju apguvi *(ir attiecināms, ja izglītības programma atbilst Nolikuma 1.pielikuma 1.punktā noteiktajiem nosacījumiem)*

3.2.piedāvātajā izglītības programmā ir ietverta digitālo rīku, tēmu un metodoloģiju apguve vismaz 70% apmērā *(ir attiecināms, ja izglītības programma atbilst Nolikuma 1.pielikuma 2.punktā noteiktajiem nosacījumiem)*

**!!! Tabula ir aizpildāma, ja ir veikta atzīme 3.2. punktā.**

***Izglītības iestāde norāda izglītības programmā ietverto norādīto rīku, tēmu un metodoloģiju, kas saistītas ar definētajām mācību vajadzībām, apjomu īstenošanai iesniegtajā izglītības programmā. Ja izglītības programma satur arī citu prasmju apguvi, lūdzam to atšifrēt tabulas sadaļā “Citu prasmju attīstība”.***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Izglītības programmā**  **ietveramie digitālie rīki, tēmas un metodoloģijas** *(atbilstoši mācību vajadzību saraksta 2.punktā noteiktajam)* | | **Izglītības programmas apjoms** | | **Norādīt, kurās izglītības programmas galvenajās tēmās iekļauta minēto rīku, tēmu un metodoloģiju izmantošana** |
| stundās | % no kopējā programmas apjoma |
| **IT projektu vadība** | Agile |  |  |  |
| Atlassian Jira |  |  |  |
| Confluence |  |  |  |
| Trello |  |  |  |
| Scrum |  |  |  |
| Kanban |  |  |  |
| **Informācijas sistēmu prasību analīze un vadība** | Programmatūras prasību izzināšana, analīze un vadība |  |  |  |
| UI/UX Lietotāja saskarnes un lietotāja pieredzes dizaina izstrāde |  |  |  |
| Programmatūras testēšana |  |  |  |
| Biznesa prasību analīze un vadība |  |  |  |
| Dizaina domāšana |  |  |  |
| DEVOPS izstrādes procesu vadība |  |  |  |
| DEVOPS rīki un tehnoloģijas |  |  |  |
| CI/CD, GITHub, Jenkins |  |  |  |
| **Mākslīgais intelekts** | Mašīnmācīšanās |  |  |  |
| Dziļā mācīšanās |  |  |  |
| GPT modeļu pielietojums dažādu uzņēmuma uzdevumu risināšanai |  |  |  |
| Neironu tīklu modeļi un GPT |  |  |  |
| Valodu tehnoloģijas |  |  |  |
| Datu analītika ar mākslīgā intelekta risinājumiem |  |  |  |
| Mākslīgā intelekta valodas tehnoloģijas skolās (Mašīntulkošana, runas tehnoloģijas, saziņas mākslīgais intelekts) |  |  |  |
| **Programmēšana** | Python |  |  |  |
| Java |  |  |  |
| Javascript |  |  |  |
| c/c++ |  |  |  |
| **Blokķēžu tehnoloģijas** | |  |  |  |
| **Kiberdrošība** | |  |  |  |
| **Citu prasmju attīstība** | |  |  |  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| **Kopā:** | |  | **100%** |  |