

1. Atklātās mākslīgā intelekta olimpiādes nolikums

1 Olimpiādes mērķi un uzdevumi:

- 1.1 Veicināt skolēnu interesi par informātiku, datu zinātni un mākslīgo intelektu.
- 1.2 Attīstīt problēmu risināšanas, analītiskās un algoritmiskās domāšanas prasmes.
- 1.3 Mudināt izmantot mašīnmācīšanās un mākslīgā intelekta metodes.
- 1.4 Sagatavot skolēnus dalībai starptautiskajās mākslīgā intelekta olimpiāde IOAI.

2 Olimpiādes adresāti:

- 2.1 Tiesīgi piedalīties ir Latvijas vispārizglītojošo vidusskolu, profesionālo skolu vai koledžu 9.–12. klašu skolēni.
- 2.2 Dalība ir individuāla. Katram skolēnam jāreģistrējas atsevišķi.

3 Olimpiādes organizatori:

- 3.1 Olimpiādi organizē biedrība Lemon AI (<https://lemon-ai.org/>), ar Vladimiru Kirilu Bičkovu kā galveno organizatoru, un Aleksandru Adrianu Bičkovu, Fiodaru Prystauku un Ioannisu Pantidisu kā palīgiem organizācijā, sadarbībā ar Latvijas universitātēm, pētniecības institūtiem un industrijas partneriem.
- 3.2 Organizatori sniegs visu informāciju par olimpiādi — tajā skaitā par organizāciju, saturu un oficiālajiem paziņojumiem — oficiālajā olimpiādes vietnē <https://omi.lv/>.

4 Olimpiādes norise:

Olimpiāde norisinās divās kārtās:

- 4.1 1. kārtā — Tiešsaistes kvalifikācija
 - 4.1.1. Datums: 2026. gada 2.–7. februāris.
- 4.2 2. kārtā — Klātienes fināls
 - 4.2.1. Datums un vieta: 2026. gada 3. marts, Rīga. Precīza vieta tiks paziņota ne vēlāk kā divas nedēļas pirms olimpiādes.
 - 4.2.2. Ilgums: 5 stundas.
 - 4.2.3. Atļautie rīki: organizatoru nodrošināti personālie datori, Python programmēšanas vide un atļautās bibliotēkas. Nav atļauta saziņa ar citiem, neatļautu ierīču, interneta vai ārējo resursu izmantošana.
 - 4.2.4. Uzraudzība: katrā telpā būs uzraugi, kas nodrošinās godīgu norisi un noteikumu ievērošanu.

5 Olimpiādes temati:

- 5.1 Algoritmi un programmēšana.
- 5.2 Datu analīze un mašīnmācīšanās metodes.
- 5.3 Mākslīgā intelekta matemātiskie aspekti.
- 5.4 Mākslīgā intelekta pielietojumi un ētika.

6 Olimpiādes rezultāti:

- 6.1 Rezultāti: tiek publicēti divu nedēļu laikā pēc katras kārtas.
- 6.2 Apbalvojumi: 1., 2. un 3. vietas balvas, kā arī atzinības raksti. Īpašas balvas var piešķirt sponsori.
- 6.3 Labākie skolēni var tikt izvēlēti, lai pārstāvētu Latviju starptautiskajā sacensībā IOAI.

7 Reģistrācija:

- 7.1 Reģistrācija tiek atvērta oficiālajā olimpiādes mājaslapā ne vēlāk kā vienu mēnesi pirms 1. kārtas sākuma. Turklāt katram dalībniekam jāreģistrējas arī olimpiādes platformā.
- 7.2 1. kārtas reģistrācijas termiņš ir noteikts ne vēlāk kā 3 dienas pirms pirmās kārtas beigām. Tas nodrošina, ka dalībniekiem ir pietiekami daudz laika, lai mudinātu vienaudžus pievienoties sacensībām.
- 7.3 Nepieciešamā informācija: vārds, uzvārds, skola, klase, un kontaktinformācija.

8 Noteikumi:

- 8.1 Dalībniekiem jāievēro akadēmiskās godīguma principi; plagiāts, sadarbība vai aizliegtu rīku izmantošana noved pie diskvalifikācijas.
- 8.2 Organizatoriem ir tiesības diskvalificēt dalībniekus noteikumu pārkāpumu gadījumā.

9 Noslēguma noteikumi:

- 9.1 Organizatori var veikt olimpiādes detaļu izmaiņas neparedzētu apstākļu gadījumā.
- 9.2 Reģistrējoties dalībnieki piekrīt, ka viņu vārds, skola un rezultāti var tikt publicēti informatīvos nolūkos.