



Eiropas Sociālā fonda Plus projekts Nr. 4.2.2.3/1/24/I/001 "Pedagogu profesionālā atbalsta sistēmas izveide"

Ekonomikas valsts 27.olimpiādes norises kārtība

Telpa tiks individuāli noteikta katram dalībniekam

1. Ekonomikas valsts 27. olimpiādes 3. (valsts) posms norisināsies 2026. gada 23. februārī Latvijas Universitātes Ekonomikas un sociālo zinātņu fakultātē Aspazijas bulv. 5, Rīgā no plkst. 9.45 līdz 15.00
2. Olimpiādes saturs: tests, uzdevumi, problēmsituāciju analīze – argumentēts pārspriedums
3. Olimpiādes tēma: Izaicinājumi un iespējas sudraba ekonomikā
4. Olimpiādes darba ilgums: 5 astronomiskās stundas.
5. Olimpiādes norise:

<i>Laiks</i>	<i>Norise</i>
$10^{00} - 10^{15}$	Valsts olimpiādes dalībnieku reģistrācija 3. stāva vestibilā, uzrādot personu apliecinošu dokumentu
$10^{15} - 10^{25}$	Olimpiādes atklāšana 3. stāva vestibilā
$10^{30} - 11^{00}$	Olimpiādes 1. daļa – tests
$11^{00} - 12^{40}$	Olimpiādes 2. daļa – uzdevumi
$12^{40} - 13^{30}$	Pārtraukums
$13^{30} - 15^{00}$	Olimpiādes 3. daļa – problēmsituāciju analīze – argumentēts pārspriedums

6. Palīglīdzekļi, kurus atļauts izmantot olimpiādes laikā: darbs veicams ar zilu vai melnu pildspalvu, izmantojams neprogrammējams kalkulators, nevis telefons.
7. Olimpiādes 3.posma dalībnieku uzrādītos rezultātus analizē ekonomika valsts olimpiādes rīcības un žūrijas komisija. Rezultāti tiek izsūtīti valstspilsētu, novadu vai novada apvienību atbildīgajām personām par mācību priekšmetu olimpiāžu organizāciju.
8. Ekonomikas valsts olimpiādes rīcības un žūrijas komisijai ir tiesības diskvalificēt dalībnieku un nevērtēt viņa darbu, ja darbs netiek veikts individuāli, patstāvīgi un netiek ievērots akadēmiskais godīgums, tiek izmantoti neatļauti palīglīdzekļi vai pārkāptas citas šajā kārtībā noteiktās prasības.

Atgādinām, ka saskaņā ar 2012. gada 5.jūnija Ministru kabineta noteikumu Nr. 384 "Mācību priekšmetu olimpiāžu organizēšanas noteikumi" 25. punktu olimpiādes dalībnieks pirms olimpiādes uzrāda olimpiādes vadītājam personu apliecinošu dokumentu.