

TEHNISKĀS JAUNRADES SVĒTKI "MODEĻRĀDE" NOLIKUMS

1. Vispārīgie noteikumi

- 1.1 Tehniskās jaunrades svētki "Modeļrāde" (turpmāk – Sacensības) ir Latvijas skolēnu Tehniskās jaunrades sacensību 2026. /2027. mācību gada 1. posms.
- 1.2. Nolikums nosaka Sacensību organizēšanas, norises, vērtēšanas un dalībnieku apbalvošanas kārtību Bauskas novada posmā.

2. Mērķis un uzdevumi

- 2.1. Sacensību mērķis ir veicināt bērnu un jauniešu interesi par STEM jomu, tehnisko jaunradi, inženierzinātnēm un tehnoloģijām, sekmējot praktisko prasmju un radošuma attīstību.
- 2.2. Sacensību uzdevumi:
 - 2.2.1. pilnveidot bērnu un jauniešu tehniskās zināšanas un praktiskās iemaņas STEM jomā;
 - 2.2.2. nodrošināt izaicinošus un izglītojošus uzdevumus, kas veicina interesi par inženiertehniskajām profesijām, inovācijām un mūsdienīgu tehnoloģiju izmantošanu;
 - 2.2.3. veicināt pieredzes apmaiņu starp izglītības iestādēm, pedagogiem un dalībniekiem;
 - 2.2.4. profesionāli novērtēt dalībnieku sasniegumus un popularizēt tehnisko jaunradi.

3. Organizatori

- 3.1. Sacensības organizē Bauskas novada pašvaldības interešu izglītības iestāde "Bauskas Bērnu un jauniešu centrs" (turpmāk – Bauskas BJC) sadarbībā ar Valsts izglītības attīstības aģentūru (turpmāk – VIAA).
- 3.2. Bauskas BJC nodrošina Sacensību programmu, pieteikšanos, norises vietas, tehnisko kontroli, tiesnešu darbu, rezultātu apkopošanu, apbalvošanu un publicitāti.

4. Norises vieta un laiks

Sacensības notiek 2026. gada 13. oktobrī no plkst. 10.00 līdz 15.30 Bauskas BJC ēkā Kalna ielā 14 un Rīgas ielā 8, Bauskā. Disciplīnu sadalījums pa norises vietām un dienas programma:

	Norise/sacensību disciplīna	Vecuma grupa	Adrese	laiks, plkst.
	Ierašanās, reģistrācija		Disciplīnu norises vietās	no 10.00
1.	radiovadāmo auto modeļu sacensības	1.-9. klase	Rīgas iela 8, Bauska	no 11.00
2.	vieglo koka auto modeļu "Dragster" ātrumsacensības	1.-4. klase; 5.-9. klase	Kalna iela 14, Bauska	
3.	buru laivu modeļu sacensības	1.-4. klase; 5.-9. klase	Rīgas iela 8, Bauska	
4.	vieglo koka auto modeļu klasiskās ātrumsacensības	1.-4. klase; 5.-9. klase	Kalna iela 14, Bauska	
5.	papīra lidmodeļu sacensības	1.-9. klase	Rīgas iela 8, Bauska	
6.	Radošais koka transportlīdzekļu dizaina konkurss	1.-4. klase; 5.-9. klase	Rīgas iela 8, Bauska	14.00
	Apbalvošana		Rīgas iela 8	14.40

5. Dalībnieki

- 5.1. Sacensībās var piedalīties vispārējās izglītības iestāžu skolēni, profesionālās ievirzes un interešu izglītības iestāžu audzēkņi, kā arī individuāli dalībnieki 1. – 9. klases vecumposmā.
- 5.2. Dalībnieku vecuma grupas un tehniskās prasības nosaka attiecīgās disciplīnas noteikumi.
- 5.3. Dalībnieks drīkst startēt vienā vai vairākās disciplīnās, ja to pieļauj Sacensību programma un dalības laiki nepārklājas.
- 5.4. Par nepilngadīga dalībnieka drošību, uzvedību un uzraudzību Sacensību laikā atbild pedagogs, likumiskais pārstāvis vai cita pilnvarota pavadošā persona.

6. Personas datu apstrāde

- 6.1. Pasākuma laikā var tikt veikta fotografēšana, filmēšana un audiovizuālo materiālu iegūšana.
- 6.2. Iegūtie materiāli var tikt izmantoti:
 - 6.2.1. publicitātes nodrošināšanai;
 - 6.2.2. organizatora tīmekļvietnēs;
 - 6.2.3. sociālo tīklu kontos;
 - 6.2.4. informatīvajos un izglītojošajos materiālos.
- 6.3. Piesakoties pasākumam, dalībnieks vai tā likumiskais pārstāvis apliecina, ka ir informēts par personas datu apstrādi.
- 6.4. Personas datu apstrāde notiek saskaņā ar Eiropas Parlamenta un Padomes Regulu (ES) 2016/679 un Latvijas Republikā spēkā esošajiem normatīvajiem aktiem.

7. Disciplīnas

- 7.1. Sacensības notiek šādās disciplīnās, atbilstoši kopvērtējuma kategorijām:

	Disciplīna	Kategorija (atbilstoši kopējam nolikumam)
1.	radiovadāmo auto modeļu sacensības (1. pielikums)	radiovadāmie auto modeļi
2.	vieglo koka auto modeļu "Dragster" ātrumsacensības (2. pielikums)	koka auto modeļi
3.	buru laivu modeļu sacensības (3. pielikums)	buru laivu modeļi
4.	vieglo koka auto modeļu klasiskās ātrumsacensības (4. pielikums)	koka auto modeļi
5.	papīra lidmodeļu sacensības (5. pielikums)	Citas STEM aktivitātes

8. Pieteikšanās

- 8.1. Dalībniekus piesaka elektroniski līdz 2026. gada 6. oktobra plkst. 17.00, aizpildot pieteikuma veidlapu: <https://forms.gle/MozvLoATihaEdFby6>
- 8.2. Pieteikumā norāda izglītības iestādi (ja attiecināms), dalībnieka vecuma grupu, izvēlēto disciplīnu, dalībnieku skaitu un pedagoga, pavadošās personas vai likumiskā pārstāvja kontaktinformāciju. Individuālu nepilngadīgu dalībnieku piesaka viņa likumiskais pārstāvis.
- 8.3. Organizators par pieteikuma apstiprināšanu informē pieteikumā norādīto kontaktpersonu.

9. Sacensību norise

- 9.1. Katrai sacensību norisei un disciplīnai ir izstrādāts atsevišķs tehniskais apraksts, noteikumi vai nolikumi, kuri publicēti organizatora noteiktajā vietnē un tiek veikta tehniskā kontrole.
- 9.2. Organizatoriem ir tiesības veikt atkārtotu tehnisko kontroli jebkurā sacensību posmā.
- 9.3. Dalībniekiem jāievēro tiesnešu un organizatoru norādījumi.

10. Vērtēšana un tiesāšana

- 10.1. Katru disciplīnu vērtē Bauskas BJC apstiprināti tiesneši saskaņā ar attiecīgās disciplīnas noteikumiem.
- 10.2. Katrā disciplīnas pielikumā norāda vecuma grupas, vērtēšanas kritērijus, braucienu vai mēģinājumu skaitu, rezultāta aprēķinu un vienāda rezultāta gadījuma izšķiršanas kārtību.

10.3. Strīda gadījumā galīgo lēmumu pieņem par sacensību galvenais tiesnesis.

11. Apbalvošana un rezultāti

- 11.1. Katrā disciplīnā un nolikumā noteiktajā vecuma grupā apbalvo 1., 2. un 3. vietas ieguvējus ar VIAA diplomiem un Bauskas BJC sarūpētām balvām. Bauskas BJC piešķir dalības apliecinājumus.
- 11.2. Sacensību rezultāti tiek iekļauti Latvijas skolēnu Tehniskās jaunrades sacensību kopvērtējumā atbilstoši kopējā nolikuma 12. punktam.
- 11.3 Sacensību protokolu Bauskas BJC piecu darbdienu laikā pēc Sacensību noslēguma nosūta kopvērtējuma apkopošanai uz e-pasta adresi dace.sproge@talsi.lv.

12. Finansējums

- 12.1. Sacensību organizēšanu finansē Bauskas BJC.
- 12.2. Dalībnieku transporta, ēdināšanas un citus individuālos izdevumus sedz dalībnieku pārstāvētā organizācija vai pats dalībnieks.

13. Drošība un atbildība

- 13.1. Dalībnieki ievēro darba aizsardzības, ugunsdrošības, elektrodrošības, attiecīgās norises vietas iekšējās kārtības un disciplīnu drošības prasības.
- 13.2. Organizators ir tiesīgs nepieļaut dalībnieku startam vai diskvalificēt viņu par noteikumu neievērošanu, bīstamu rīcību, nesportisku uzvedību vai tehniskajām prasībām neatbilstoša modeļa izmantošanu.
- 13.3. Organizators nodrošina drošu Sacensību vidi un aprīkojuma tehnisko gatavību, par nepilngadīga dalībnieka pastāvīgu uzraudzību atbild viņa pavadošā persona.

14. Kontaktinformācija

- 14.1. Tehniskās modelēšanas pulciņa pedagogs Juris Bidzāns, tālrunis 29244617, e-pasts: bidzans@inbox.lv
- 14.2. direktore Maija Lauriņa-Rimicāne, tālrunis 22458485, e-pasts: majja.laurina-rimicane@bauskasnovads.lv;

15. Noslēguma jautājumi

- 15.1. Jautājumus, kas nav noteikti šajā nolikumā vai disciplīnu noteikumos, izskata Bauskas BJC, ievērojot Latvijas skolēnu Tehniskās jaunrades sacensību 2026. /2027. mācību gada nolikumu.
- 15.2. Ja objektīvu apstākļu dēļ nepieciešamas izmaiņas Sacensību programmā vai norisē, organizators par tām iespējami savlaicīgi informē pieteiktos dalībniekus un publicē precizēto informāciju Bauskas BJC tīmekļvietnē.

Radiovadāmo auto modeļu (mērogā 1:10 - 1:16) sacensību noteikumi

Disciplīnas:

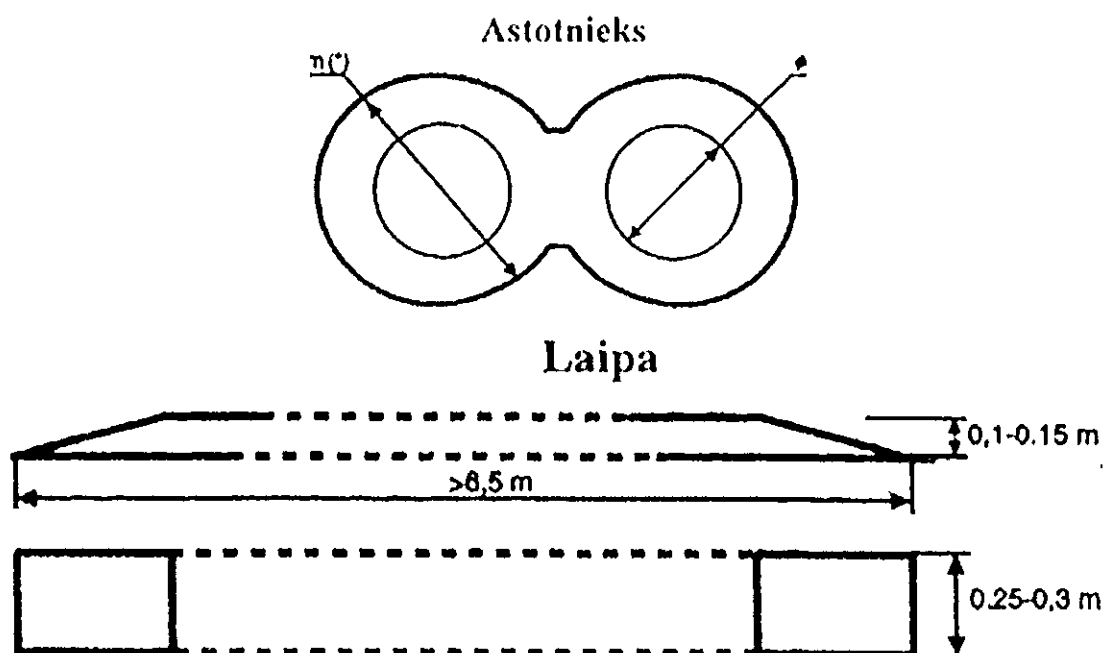
1. Precizitātes šķēršļu braucieni (auto ar paaugstinātu klīrensu (džipi):

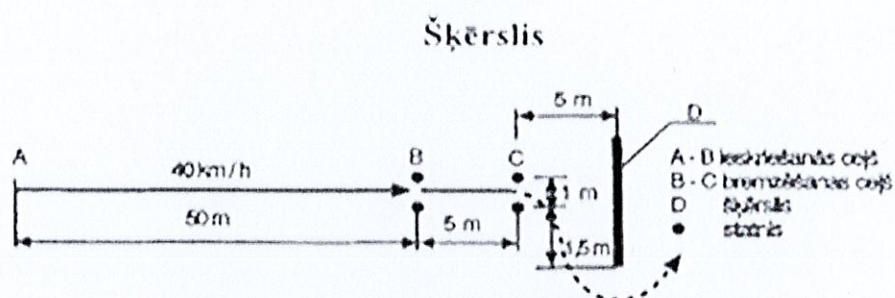
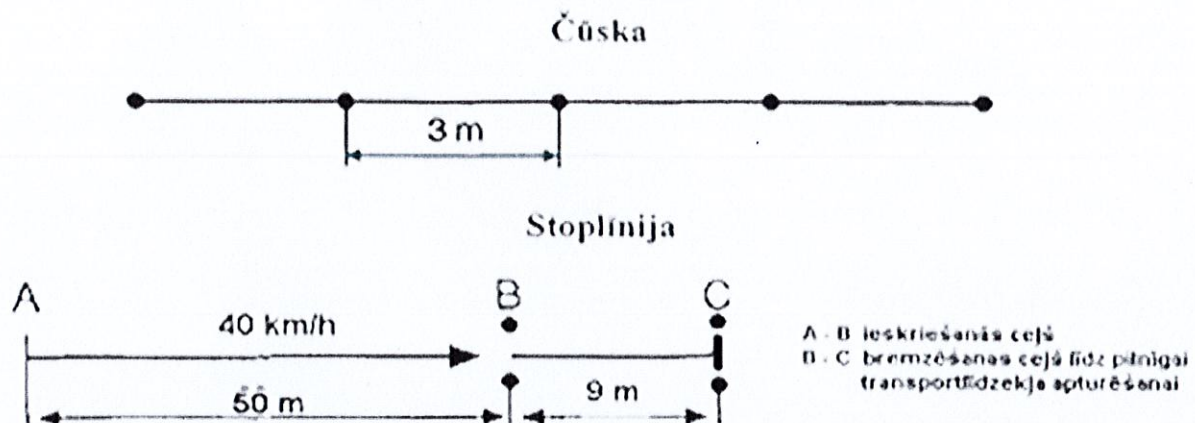
- 1.1. Marķētā trase sastāv no šķēršļu elementiem. Katram šķēršļa elementam ir noteikta punktu vērtība.
- 1.2. Tiek vērtēta šķēršļa pārvarēšanas precizitāte bez kļūdām (nokrišana, apgāšanās, atpakaļbraucienu skaits) - kas veido šķēršļa pārvarēšanas punktu summu. Trases šķēršļu rezultāti tiek summēti, veidojot vienu kopīgu rezultātu trasē. Summējot trasē iegūtos punktus, tiek noskaidrots uzvarētājs.
- 1.3. Šajā disciplīnā katrs piedalās ar savu auto modeli.
- 1.4. Šķēršļi un to izvietojums tiks publicēti sacensību dienā, treniņu laikā.
- 1.5. Atkarībā no dalībnieku skaita, var tikt ieviesti vairāki braucieni, vairāki varianti. Piem., (pilots ar stūrēšanu no konkrētas vietas, ar stūrēšanu ejot līdzī auto, trases izbraukšana reversā).

2. Autovadītāja eksāmens (CSDD figūru braukšana):

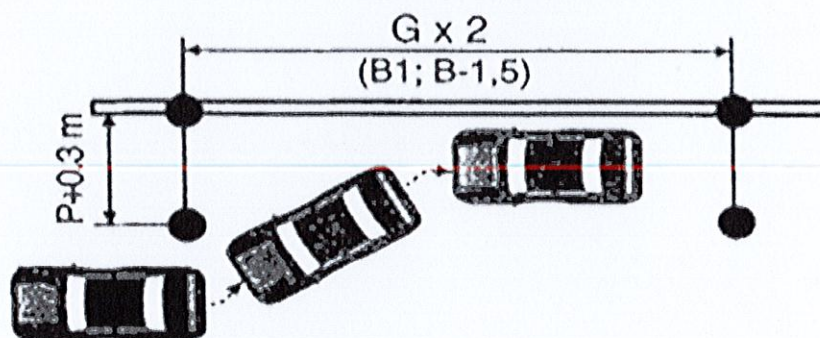
- 2.1. Marķētā trase sastāv no CSDD autoskolas figūru elementiem. Katram elementam ir noteikta punktu vērtība.
- 2.2. Tiek vērtēta šķēršļa pārvarēšanas precizitāte bez kļūdām (nokrišana, apgāšanās, atpakaļbraucienu skaits), kā arī pavadītais laiks trasē - šķēršļa pārvarēšanas punktu un braukšanas laiks tiek summēti. Katrs neizpildīts elements + 30 sekundes pie dalībnieka laika. Trases elementu rezultāti tiek summēti, veidojot vienu kopīgu rezultātu trasē. Summējot trasē iegūtos punktus, tiek noskaidrots uzvarētājs. Elementu skaits disciplīnā var tikt samazināts.
- 2.3. Šajā disciplīnā dalībniekam iespējams piedalīties arī ar zema klīrensa auto.

Autovadītāja eksāmens (CSDD figūru braukšana) trase:

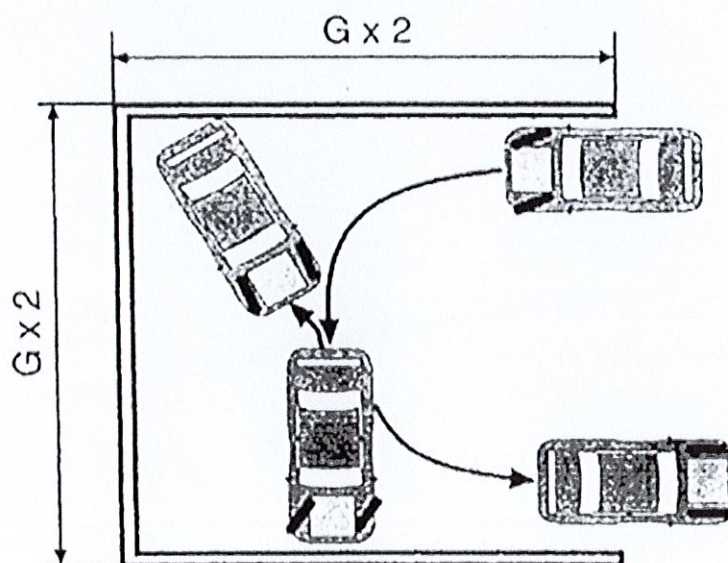




Stāvvietā paralēli braukšanas virzienam



Apgriešanās braukšanai pretējā virzienā



Vieglo auto "DRAGSTER" Koka auto modeļu ātrumsacensību un dizaina konkurss

1. Koka auto modeļu disciplīnas

- 1.1. Koka auto modeļu ātruma braucieni 1.-4. klasei.
- 1.2. Koka auto modeļu ātruma braucieni 5.-9. klasei.
- 1.3. Dizaina konkurss vieglo auto modeļiem 1.-4. klasei.
- 1.4. Dizaina konkurss vieglo auto modeļiem 5.-9. klasei.

2. Izmēri (gatavam automodelim)

- 2.1. Automašīnas modeļa kopējais garums nepārsniedz 220 mm, bet ne mazāk kā 200 mm.
- 2.2. Automašīnas modeļa kopējais platums nepārsniedz 70 mm.
- 2.3. Iekšējais attālums starp riteņiem - ne mazāks par 45 mm.
- 2.4. Attālums no automašīnas modeļa apakšas līdz auto pamatam priekšējā daļā (zem priekšējā tilta), ne mazāks par 10 mm.
- 2.5. Attālums no automašīnas modeļa apakšas līdz auto pamatam aizmugurējā daļā (zem aizmugurējā tilta), ne mazāks par 19 mm.
- 2.6. Riteņu minimālais diametrs - ne mazāk par 30 mm (priekšējie) un ne mazāk par 45 mm (aizmugurējie). Riteņi tiks izsniegti!
- 2.7. Automašīnas korpusa minimālais augstums BEZ riteņiem ne mazāks kā 32 mm.
- 2.8. Aizmugurējā spoileru minimālais augstums BEZ riteņiem ne mazāks kā 55 mm.

3. Svars

- 3.1. Automašīnas modeļa svars BEZ riteņiem nepārsniedz 108 g un nedrīkst tikt izmainīts līdz sacensību beigām.
- 3.2. Automašīnas, kuru svars BEZ riteņiem pārsniedz 108 g vai ir palielināti korpusa gabarīti kopējās sacensībās nepiedalās.

4. Korpus

- 4.1. Automašīnas modeļa **korpus jāizgatavo no viena monolītā koka bloka.**
- 4.2. Automašīnas modeļa korpus jāveido atbilstoši "Dragster" tipa automašīnai (1.pielikums).
- 4.3. Auto korpusam drīkst būt piestiprināti pašizgatavoti papildu dizaina elementi – spoileri, pilots, u.c. atribūti (papildu elementi drīkst būt ārpus auto pamatizmēriem).

5. Riteņi

- 5.1. Automašīnas riteņi, nagliņas tiks izsniegti!
- 5.2. Katrs dalībnieks pēc reģistrēšanās saņems auto 4 gab. riteņus un 4 gab. nagliņas.
- 5.3. Tiks atvēlēts (20 min) laiks riteņīšu piestiprināšanai.
- 5.4. Dalībnieka automodelim jau jābūt 4 urbumiem riteņīšu piestiprināšanai.
- 5.5. Automašīnas modeļa riteņu ārējais diametrs: priekšējie - 30 mm, biezums - 9 mm, izgatavoti no saplākšņa, aizmugurējie - 45 mm, biezums - 9 mm, izgatavoti no saplākšņa.
- 5.6. Kopējais svars (4 riteņīšiem un nagliņām) - 32 gram.
- 5.7. Dalība sacensībās tikai ar izsniegtajām riepām, nagliņām.

6. Aizliegtās modifikācijas

- 6.1. Uz automašīnas modeļa asīm un zem asīm nedrīkst izmantot gultņus, metāla bukses vai paplāksnes.

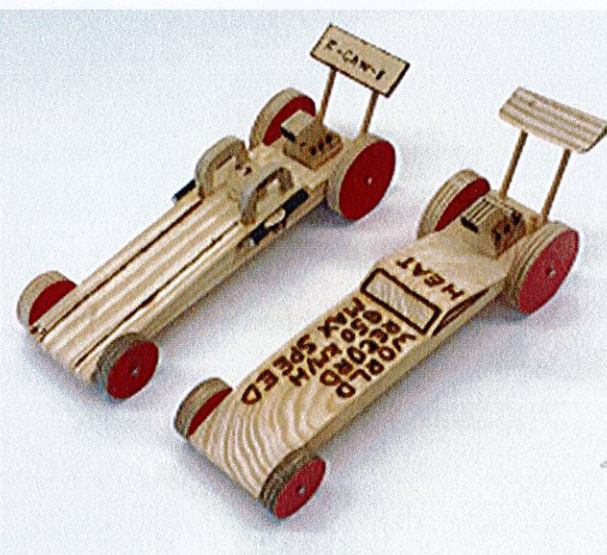
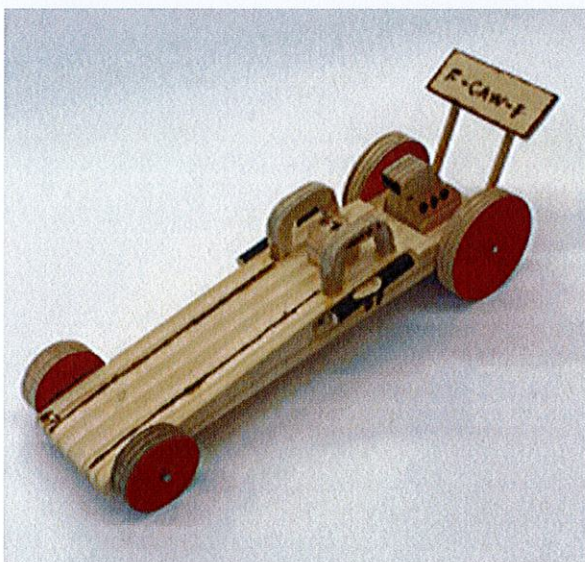
- 6.2. Automašīnas modelī nedrīkst izmantot atsperes un/vai amortizatorus.
- 6.3. Nedrīkst lietot jebkādas starta palīgierīces. Automašīnas modelim jābūt ar brīvi rotējošiem riteņiem bez papildinājumiem ritoša daļā.
- 6.4. Automašīnas modelī nedrīkst atrasties brīvi kustīgi priekšmeti (piemēram, skrotis, stikla bumbiņas u.tml.).
- 6.5. Automašīnas ar šādiem iepriekš minētiem vai citādiem papildinājumiem, kas neatbilst noteikumiem nepiedalās sacensībās.
- 6.6. Kategoriski aizliegts lietot berzi samazinošus līdzekļus, kā piem., grafitu u.c. Konstatējot šo pārkāpumu dalībnieks tiek diskvalificēts.

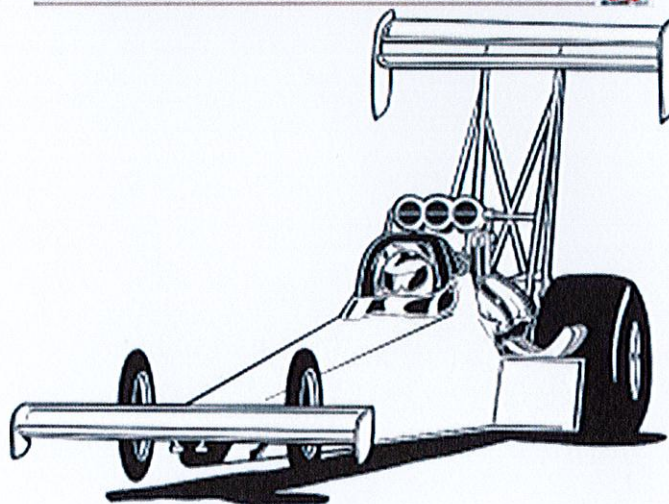
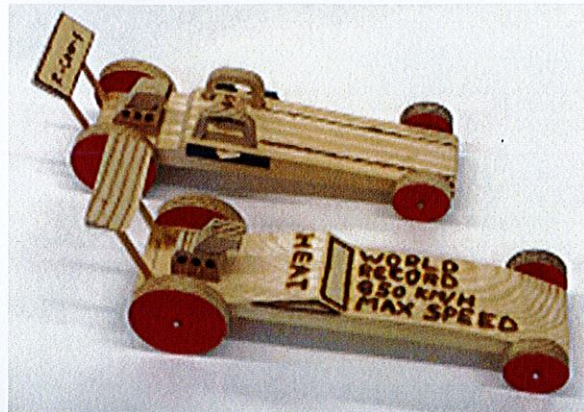
7. Papildu noteikumi

- 7.1. Katrs automašīnas modelis tiek reģistrēts dalībai sacensībās tikai pēc svara un izmēru kontroles.
- 7.2. Ja auto modelis ir par smagu vai tas neatbilst rādītājiem, dalībnieks var to labot kamēr iet tehniskā kontrole.
- 7.3. Pēc tehniskās kontroles automašīnas modeļa konstrukcijā nedrīkst tikt veiktas nekādas izmaiņas!
- 7.4. Ja automašīnas modelis (arī sacensību gaitā) neatbilst augstāk minētajiem noteikumiem — tas tiek diskvalificēts no esošajām sacensībām!
- 7.5. Ja automašīnas modelis ir pielaists sacensībām, tad pēc kontroles tam var pieskarties tikai tiesnešu kolēģijas pārstāvji un to sacensību trasē vai nodod tiesnesim pats modeļa autors.
- 7.6. Ja automašīnas modelim nokrīt ritenis vai tas sacensību laikā tiek citādi bojāts, tad tā izgatavotajam tiek dots 4 minūšu laiks modeļa remontam un iespēja atgriezties trasē.
- 7.7. Automašīnu modeļu braucieni skaitu sacensībās nosaka to organizatori.

Koka auto modeļu “DRAGSTER” paraugi

(Šie ir paraugi, drīkst veidot savus dizainus)





Buru laivu sacensību noteikumi

1. Ātruma sacensības notiek starp buru laivu modeļiem, kuri pamatā izgatavoti no koka un kuru enerģijas avots ir dalībnieka prasmes izmantot balonu pūšamo pumpi, neizmantojot nekādus citus enerģijas avotus. Ātruma sacensībās dalībnieks piedalās ar vienu buru laivu modeli. Dizaina konkursā var piedalīties ar vairākiem buru laivu modeļiem (maksimāli 3).
2. Atkarībā no dalībnieku skaita var tikt ieviesti papildu braucieni, (piemēram distance uz ātrumu, “dragreiss” u.tml.)
3. Trase ir trīs metrus gara, 25 cm plata pusapaļa rene. Ūdens dziļums renes vidū –8 cm. Mērķis ir aizpūst (pumpējot gaisu ar organizatora pumpi) savu laivu pēc iespējas ātrāk no starta līdz finišam

Tehniskā specifikācija un modeļu izgatavošanas apraksts

1. Izmēri

- 1.1. Buru laivas modeļa kopējais garums nedrīkst būt mazāks par 165,00 mm un tas nedrīkst pārsniegt 180,0 mm.
- 1.2. Buru laivas modeļa korpusa platums nedrīkst pārsniegt 55,0 mm.
- 1.3. Buru laivas modeļa korpusa biezums nedrīkst būt mazāks par 21,00 mm.
- 1.4. Buru laivas modeļa mastam jābūt uzstādītam 90° leņķī pret korpusu un tā garums nedrīkst būt mazāks par 150,00 mm un lielāks par 165,00 mm.
- 1.5. Buru laivas modelim var būt piestiprināts ķīlis un stūres plāksne, kas izgatavoti no metāla. To maksimālais attālums no buru laivas modeļa apakšas nedrīkst būt lielāks par 30,00 mm. Kopējais buru laivas korpusa biezums, ieskaitot ķīli nedrīkst pārsniegt 60,00 mm.
- 1.6. Bura izgatavota no nemīrkstoša materiāla un tās virsmai jāiekļaujas trapeces formas laukumā ar pamata līnijas garumu 100,00 mm, augšējās līnijas garumu 60,00 mm un augstumu 150,00 mm.
- 1.7. Buru var nostiprināt un tai var piedot kādu noteiktu formu.

2. Svars

- 2.1. Buru laivas modeļa svars nedrīkst būt mazāks par 75,0 g.
- 2.2. Buru laivas modeļa svars nedrīkst tikt izmainīts līdz sacensību beigām..

3. Korpus

- 3.1. Buru laivas modeļa korpus jāizgatavo no koka (nedrīkst izmantot putuplastu, putupolistirolu vai tiem līdzīgus materiālus).
- 3.2. Buru laivas modeļa korpus var tikt veidots un apstrādāts jebkādā formā un veidā.
- 3.3. Buru laivas modeļa korpusam var tikt pievienotas detaļas no citiem materiāliem (visām detaļām jābūt dalībnieka pašizgatavotām).

4. Papildu noteikumi

- 4.1. Neviena papildu detaļa nedrīkst pārsniegt buru laivas modeļa maksimālos gabarītmērus.
- 4.2. Buru laivas modelim jābūt ar vienu korpusu (netiek pielaisti katamarāni vai trimarāni).
- 4.3. Buru laivas modelim var būt tikai viens masts un viena bura.
- 4.4. Katrs buru laivas modelis tiek pielaists sacensībām tikai pēc svara un izmēru kontroles. Pēc kontroles buru laivas modeļa konstrukcijā nedrīkst tikt veiktas nekādas izmaiņas. Ja buru laivas modelis neatbilst augstāk minētajiem noteikumiem – tas netiek pielaists sacensībās.
- 4.5. Buru laivas modeļu braucieni skaitu katrās sacensībās nosaka to organizatori.
- 4.6. Sacensību laikā buru laivu pūšana notiek ar sacensību rīkotāja pumpi.

Vieglo koka auto modeļu ātrumsacensību noteikumi

Tehniskā specifikācija un modeļu izgatavošanas apraksts

1. Izmēri (gatavam automodelim):

- 1.1. Automašīnas modeļa kopējais garums nepārsniedz 180 mm.
- 1.2. Automašīnas modeļa kopējais platums nepārsniedz 70 mm.
- 1.3. Iekšējais attālums starp riteņiem - ne mazāks par 45 mm.
- 1.4. Attālums no automašīnas modeļa apakšas līdz pamatam, ne mazāks par 10 mm.
- 1.5. Automašīnas korpusa minimālais augstums BEZ riteņiem ne mazāks kā 32 mm

2. Svars

- 2.1. Automašīnas modeļa svars nepārsniedz 140 g un nedrīkst tikt izmainīts līdz sacensību beigām.
- 2.2. Automašīnas, kuru svars pārsniedz 140 g vai ir palielināti korpusa gabarīti kopējās sacensības nepiedalās.
- 2.3. Par piedalīšanos dizaina un izpildes kvalitātes konkursos lemj vērtēšanas komisija, izvērtējot konkrēto gadījumu.

3. Korpus

- 3.1. Automašīnas modeļa korpus jāizgatavo no viena monolītā koka bloka, kura sākuma izmēri ir 180 x 45 x 32 mm.
- 3.2. Automašīnas modeļa korpus var tikt veidots un apstrādāts jebkādā formā un veidā. Auto modeli var veidot arī pie pamatformas stiprinot dažādus papildinājumus, ņemot vērā iepriekš minēto svara un pamatizmēru ierobežojumu. Spoileri u.c. papildinājumi var būt ārpus pamatizmēra.

4. Riteņi

4.1. Automašīnas riteņi, nagliņas tiks izsniegti !!!

- 4.2. Katrs dalībnieks pēc reģistrēšanās saņems auto 4 gab. riteņus un 4 gab. nagliņas. Tiks atvēlēts (20 min) laiks riteņu piestrādei, piestiprināšanai.
- 4.3. Dalībnieka automodelim jau jābūt 4 urbumiem riteņu piestiprināšanai.
- 4.4. Automašīnas modeļa riteņu ārējais diametrs - 30 mm, biezums - 9 mm, izgatavoti no saplākšņa. Kopējais svars (4 riteņiem un nagliņām) - 21 grams
- 4.5. Automašīnas modeļu riepu – nagliņas (tikai izsniegtās).

5. Aizliegtās modifikācijas

- 5.1. Uz automašīnas modeļa asīm un zem asīm nedrīkst izmantot gultņus, metālā bukses vai paplāksnes.
- 5.2. Automašīnas modelī nedrīkst izmantot atsperes un/vai amortizatorus.
- 5.3. Nedrīkst lietot jebkādas starta palīgierīces. Automašīnas modelim jābūt ar brīvi rotējošiem riteņiem bez papildinājumiem ritošajā daļā.
- 5.4. Automašīnas modelī nedrīkst atrasties brīvi kustīgi priekšmeti (piemēram, skrotis, stikla bumbiņas u.tml.).
- 5.5. Automašīnas ar šādiem iepriekš minētiem vai citādiem papildinājumiem, kas neatbilst noteikumiem nepiedalās sacensībās.

6. Papildu noteikumi

- 6.1. Katrs automašīnas modelis tiek reģistrēts dalībai sacensībās tikai pēc svara un izmēru kontroles.
- 6.2. Ja auto modelis ir par smagu vai tas neatbilst rādītājiem, dalībnieks var to labot kamēr iet tehniskā kontrole, var piedalīties dizaina vērtēšanā.
- 6.3. Pēc tehniskās kontroles automašīnas modeļa konstrukcijā nedrīkst tikt veiktas nekādas izmaiņas! Ja automašīnas modelis (arī sacensību gaitā) neatbilst augstāk minētajiem noteikumiem — tas tiek diskvalificēts no esošajām sacensībām! Dizaina konkursā auto modelis var piedalīties.
- 6.4. Ja automašīnas modelis ir pielaists sacensībām, tad pēc kontroles tam var pieskarties tikai tiesnešu kolēģijas pārstāvji un to sacensību trasē novieto pats modeļa autors.
- 6.5. Ja automašīnas modelim nokrīt ritenis vai tas sacensību laikā tiek citādi bojāts, tad tā izgatavotajam tiek dots 5 minūšu laiks modeļa remontam un iespēja atgriezties trasē.
- 6.6. Automašīnu modeļu braucienu sacensībās nosaka to organizatori.

Papīra lidmodeļu sacensību noteikumi

1. Mērķis un uzdevumi

- 1.1. Veicināt skolēnu radošumu, pacietību un interesi par inženierzinātnēm, fiziku un aerodinamiku.
- 1.2. Lietderīgi un aizraujoši pavadīt laiku, attīstot pirkstu mikromotoriku un telpisko domāšanu.
- 1.3. Noskaidrot prasmīgākos un precīzākos papīra lidmašīnu locītājus un metējus.

2. Dalībnieki

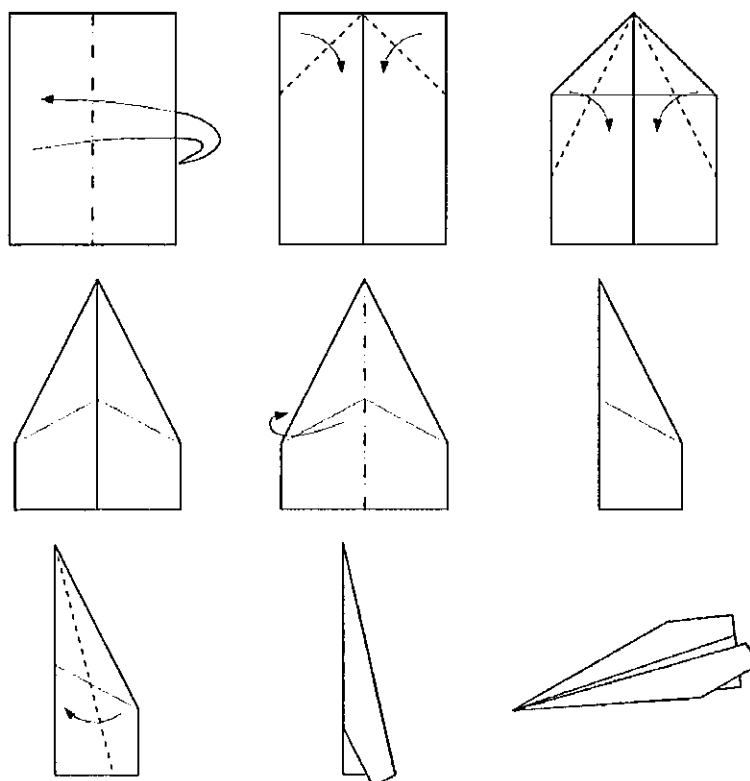
Sacensībās piedalās 1.–9. klašu skolēni.

3. Disciplīnas

Tāl-lidojums (Distance): Mērķis ir aizvest lidmašīnu pēc iespējas tālāk tam paredzētajā koridorā.

4. Modelu sagatavošana

- 4.1. Locīšana uz vietas: Visi lidmodeļi tiek locīti sacensību dienā (skatīt attēlu), norises vietā, tam speciāli atvēlētā zonā 30 minūtes pirms starta. Mājās sagatavotus modeļus izmantot aizliegts.
- 4.2. Materiāli: Organizatori katram dalībniekam izsniedz standarta baltu A4 papīra lapu (80g/m^2). Katram metienam drīkst izmantot tikai vienu lapu.
- 4.3. Aizliegtie materiāli: Papīru drīkst tikai locīt. Nav atļauts izmantot līmi, līmļenti, šķēres, skavas, saspraudes vai citus smaguma elementus.
- 4.4. Dizains: Dalībnieki drīkst parakstīt savu lidmašīnu vai izgreznot to ar krāsainiem zīmuliem/flomasteriem, ja tas nemaina modeļa svaru un formu.



5. Sacensību norise un vērtēšana

- 5.1. Katram dalībniekam katrā disciplīnā ir tiesības uz 3 mēģinājumiem (metieniem). Ieskaitīts tiek labākais rezultāts.
- 5.2. Metiens jāveic no starta līnijas. Pārkāpt līniju metiena brīdī nedrīkst. Rezultātu mēra metros (ar precizitāti līdz 10 cm) no starta līnijas līdz vietai, kur lidmašīna pirmo reizi pieskaras zemei. Ja lidmašīna atdurās pret sienu vai griestiem, mēra attālumu līdz sadursmes punktam uz grīdas.

6. Apbalvošana

- 6.1. Pirmo trīs vietu ieguvēji tiek apbalvoti ar diplomiem.
- 6.2. Organizatori var piešķirt "Simpātiju balvu" par vizuāli skaistāko vai oriģinālāko lidmašīnas dizainu.

7. Drošība un kārtība

- 7.1. Sacensību laukumā (metienu zonā) drīkst atrasties tikai tas dalībnieks, kurš veic metienu, un tiesneši.
- 7.2. Pārējie dalībnieki un līdzjutēji atrodas drošā attālumā skatītāju zonā.
- 7.3. Lidmašīnas mest citu dalībnieku virzienā ir stingri aizliegts.

Radošais koka transportlīdzekļu dizaina konkurss noteikumi

1. Mērķis un uzdevums

Konkursa mērķis ir veicināt radošumu un inovācijas koka auto dizainā, iedvesmojot dalībniekus izstrādāt oriģinālus un funkcionālus koka transporta līdzekļu modeļus.

2. Nosacījumi dizaina konkursam:

- 2.1. Jebkurš transportlīdzeklis, kurš ir ripojošs.
- 2.2. Nav ierobežojumu izmēros, svarā.
- 2.3. Transporta līdzeklim jābūt audzēkņa paštaisītam.
- 2.4. Tam pamatā jābūt no koka, saplākšņa. Dažādi papildus elementi, furnitūra drīkst būt no citiem materiāliem.
- 2.5. Transporta līdzeklim jābūt ripojošam. (Nebūs jābrauc pa koka auto trasi, ir jābūt riteņiem, kuri griežas).

3. Vērtēšana

3.1. Darbus katrā vecuma grupās (1.-4. klase; 5.-9. klase) vērtē atsevišķi.

3.2. Katrs vērtēšanas komisijas loceklis piešķir no 0 līdz 5 punktiem par katru kritēriju.

Kritērijs	Ko vērtē	Maksimālais punktu skaits
Idejas oriģinalitāte un radošums	Idejas neparastums, individuāls risinājums un atšķirība no ierastiem paraugiem	5
Dizaina vienotība	Formas, krāsu, proporciju un detaļu savstarpējā saskaņa	5
Izgatavošanas kvalitāte	Precizitāte, detaļu apstrāde, savienojumu kvalitāte un darba pabeigtība	5
Konstrukcija un funkcionalitāte	Modeļa stabilitāte, riteņu darbība un spēja ripot	5
Materiālu izmantojums	Pārdomāts koka, saplākšņa un citu materiālu lietojums	5
Kopā		25

3.4. Dalībnieka rezultātu veido visu vērtēšanas komisijas locekļu piešķirto punktu summa.

3.5. Vienāda punktu skaita gadījumā augstāku vietu iegūst dalībnieks, kurš saņēmis vairāk punktu kritērijā "Idejas oriģinalitāte un radošums". Ja arī šis vērtējums ir vienāds, salīdzina punktus kritērijā "Izgatavošanas kvalitāte".

4. Apbalvošana

Katrā vecuma grupā (I, II, III) pirmo trīs vietu ieguvēji tiek apbalvoti ar diplomiem.