Valsts izglītības attīstības aģentūra

Noslēgusies spēle “Talantu ekspedīcija” – jaunieši ar savām idejām pārsteidz Rīgas ZOO

Publicēts: 21.05.2025.

No 14. līdz 28. aprīlim Latvijas skolās norisinājās interaktīvā QR kodu spēle “Talantu ekspedīcija”, kas pulcēja 9.–12. klašu skolēnus piedalīties aizraujošā un izzinošā piedzīvojumā. Spēles laikā jaunieši skenēja QR kodus, risināja uzdevumus un iepazina zinātnes un inovāciju pasauli no dažādu mācību priekšmetu skatupunkta piemēram, bioloģijas, dizaina un tehnoloģiju u.c.

Kopumā spēlē piedalījās skolēni no desmitiem Latvijas skolu, un aktīvākie jaunieši no 22 skolām tika ielūgti uz noslēguma pasākumu 8. maijā Rīgas Zooloģiskajā dārzā (Rīgas ZOO).

Noslēguma pasākumā skolēni darbojās radošās komandās, attīstot idejas Rīgas ZOO nākotnes attīstībai. Dienas laikā tika radītas 270 unikālas idejas, kas noslēgumā tika apvienotas četros inovatīvos projektu konceptos, piedāvājot risinājumus gan apmeklētāju pieredzes uzlabošanai, gan vides izglītības stiprināšanai.

> “*Talantu ekspedīcija” ne tikai iedvesmoja jauniešus domāt kā pētniekiem un inovatoriem, bet arī apliecināja, cik daudzveidīgas un nozīmīgas idejas viņi spēj radīt īsā laikā,*” uzsver Valsts izglītības attīstības aģentūras (VIAA) pārstāvji.

Spēli organizēja VIAA, tehnisko izpildījumu nodrošināja RoadGames, savukārt pasākuma realizāciju nodrošināja SIA Idea Innovation Institute.

Fotogrāfijas no pasākuma: https://flic.kr/s/aHBqjCeVYu

Pasākums īstenots ESF+ projekta Nr. 4.2.2.3/1/24/I/001 "Pedagogu profesionālā atbalsta sistēmas izveide" ietvaros, ar mērķi veicināt skolēnu karjeras apziņu, kritisko domāšanu un interesi par zinātni un inovācijām.

Saistītas tēmas

ESF+projekts 4.2.2.3. Pasākumi skolēnu izcilībai

https://www.viaa.gov.lv/lv/jaunums/noslegusies-spele-talantu-ekspedicija-jauniesi-ar-savam-idejam-parsteidz-rigas-zoo